

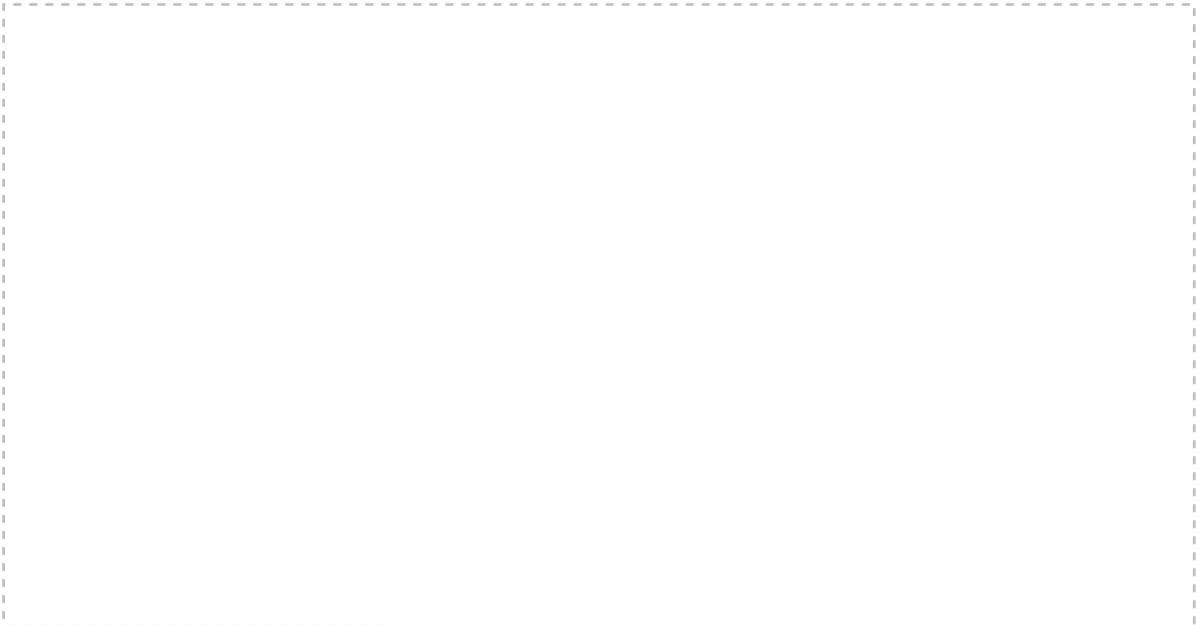


Representación geográfica de los jugadores durante el entrenamiento

Hasta hace muy poco realizar una representación geográfica de los jugadores de los desplazamientos realizados durante el entrenamiento era imposible realizar. Realizar una representación gráfica de los desplazamientos realizados es relativamente fácil realizar con RealTrackFútbol. Los pasos a seguir son los siguientes:

1. Abrir el proyecto. Lo primero que debemos realizar es abrir el proyecto.
2. Marcar la capa del jugador cuyos datos queremos visualizar.
3. Visualización de los datos. En la parte central de la pantalla se muestran los puntos del jugador seleccionado.
4. Debemos repetir este proceso tantas veces como queramos.

Este sistema nos permite visualizar de una forma muy sencilla las posiciones de los jugadores durante la realización del entrenamiento. A continuación se muestra un vídeo de este proceso.



Documento creado el 3 de Agosto de 2007

Pino Ortega, José
Padilla Sorbas, Carlos